



การแข่งขันงานมหกรรมการจัดการศึกษา RAYONG EDUCA EXPO  
“SEAMLESS EDUCATION เชื่อมต่อการศึกษาสู่นาคตที่เท่าเทียม”  
เกณฑ์การแข่งขัน E-Sport RoV ระดับมัธยมศึกษา 1-6 / ปวช

1. ประเภทและจำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- ประเภททีม ทีมละ 5 คน
- กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษา

2. ลงทะเบียน(ลงในระบบ [www.rayongeducaexpo.com](http://www.rayongeducaexpo.com))

1. ใช้บัตรทางราชการ หรือ APP ThaiD หรือ บัตรนักเรียน และ AD Card (ถ้ารายการนั้นๆ มี) ในการลงทะเบียนการแข่งขัน **เท่านั้น**
2. ระหว่างการแข่งขันนักกีฬาต้องพกบัตรข้อ 1. ยืนยันตัวตนตลอดการแข่งขัน
3. ผู้แข่งขันต้องเป็นรายชื่อที่ลงทะเบียนไว้เท่านั้น
  - 3.1 ถ้าผู้แข่งขันเปลี่ยนชื่อ-นามสกุล ต้องแนบเอกสารราชการเปลี่ยนชื่อ-นามสกุล ส่งให้กรรมการผู้ดูแลสนามแข่งขัน
  - 3.2 ถ้าผู้ฝึกสอน หรือโค้ช เปลี่ยนรายชื่อแจ้งกรรมการผู้ดูแลสนามแข่งขันในวันลงทะเบียนวันแรกเท่านั้น และให้ถือเป็นรายชื่อที่ใช้ตลอดระยะเวลาการแข่งขันทั้งหมด (กรณีมีการแข่งขันหลายวัน)
  - 3.3 การที่บุคคลหนึ่งเข้าร่วมการแข่งขันแทนบุคคลที่มีสิทธิ์โดยชอบธรรม หรือใช้ชื่อ สิทธิ์ หรือข้อมูลของผู้อื่นในการลงแข่งขัน ไม่ว่าจะได้รับอนุญาตหรือไม่ก็ตาม พบเจอถือว่าทุจริตร้ายแรง **ตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน**

3. กติกาการแข่งขัน E-Sport RoV

1. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)
2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick
3. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่ และสกินที่มีปัญหา บัคหรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี ถ้าพบเจอบัคให้ปฏิบัติดังนี้
  - 3.1 หยุดเกมทันที (Pause Game) แจ้งกรรมการให้ตรวจสอบ
  - 3.2 ถ้าพิสูจน์ว่า “ไม่ได้เจตนา” Rematch
  - 3.3 เจตนาใช้บัค **ปรับแพ้เกมนั้นทันที**
4. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ ยึดตามประกาศสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยพบเจอ **ปรับแพ้เกมนั้นทันที**
5. ห้ามใช้ชื่อในเกมส์ที่ไม่เหมาะสม

6. แข่งขันโดยใช้อุปกรณ์มือถือเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad, และไม่อนุญาตให้ใช้มือถือประเภท Flip, Fold
7. ห้ามเปิดแอปพลิเคชันอื่น ตั้งแต่เริ่มเข้าห้องการแข่งขันจนจบการแข่งขันนั้นๆ กรรมการตรวจพบเจอ **ปรับแพ้เกมนั้นทันที**
8. เมื่อเข้าเริ่มเกมส์ตั้งแต่วันที่ 1 ห้ามผู้เล่นสื่อสารกับผู้อื่นที่ไม่ใช่นักกีฬาในทีมตัวเองทั้งแบบออฟไลน์และออนไลน์ ยกเว้นสื่อสารกับกรรมการ พบเจอถือว่าทุจริตร้ายแรง **ตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน**
9. ไม่อนุญาตให้นักกีฬาใช้หูฟังทุกประเภท
10. ห้ามถ่ายทอดสดการแข่งขันออกไปภายนอก พบเจอถือว่าทุจริตร้ายแรง **ตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ยกเว้นการแข่งขันคู่ถ่ายทอดสด**
11. ช่วง Draft Phase จบเสร็จสิ้น ผู้ฝึกสอนหรือโค้ช ต้องออกจากสนามแข่งขันที่ หรือก่อนเข้าเกมส์วันที่ 1 ไม่ทำตามข้อกำหนดดังกล่าวนี้ **ปรับแพ้เกมนั้นทันที**
12. ห้ามทีมใดทีมหนึ่ง Pause Fight ทุกกรณี (การต่อสู้ตั้งแต่ 4 คน) ยกเว้นกรณีเกิดเหตุสุดวิสัยที่กรรมการสั่งให้หยุด เช่น ไฟดับ แผ่นดินไหว เซอเวอร์เกมส์ล่ม หรือกรณีอื่นๆ ที่กรรมการเห็นสมควร หรือผู้แข่งขันเห็นว่าเกิดเหตุสุดวิสัยที่ควรหยุด เช่น ผู้เล่นในทีมเป็นลมชัก ผู้เล่นในทีมอาเจียน หรืออื่นๆ ถ้ากรรมการพิจารณาแล้วว่าการ Pause Fight ที่เกิดขึ้นไม่ควรกระทำมีบทลงโทษ ดังนี้
  - 12.1 ครั้งที่ 1 - ตักเตือน
  - 12.2 ครั้งที่ 2 - **ปรับแพ้เกมนั้นทันที**
13. อุปกรณ์ที่ผู้ฝึกสอนหรือโค้ชใช้ใน ช่วง Draft Phase อนุญาตให้กระดาศ Draft เท่านั้น เมื่อเสร็จสิ้นในช่วง Draft Phase ต้องนำออกจากสนามแข่งทั้งหมด ไม่ทำตามข้อกำหนดดังกล่าวมีบทลงโทษ ดังนี้ (แนะนำให้ถือไว้กับตัวเองตลอดเวลา)
  - 13.1 ครั้งที่ 1 - ตักเตือน
  - 13.2 ครั้งที่ 2 - **ปรับแพ้การแข่งขันเกมส์ถัดไป**
14. นักกีฬาต้องตรวจสอบความพร้อมของอุปกรณ์มือถือที่ใช้แข่งขันด้วยตนเองก่อนเริ่มการแข่งขันทุกครั้ง เมื่อการแข่งขันเริ่มขึ้นแล้ว หากอุปกรณ์ของผู้แข่งขันเกิดปัญหาใดๆ ระหว่างเกม ไม่ว่าจะป็นเครื่องดับ เครื่องค้าง เครื่องร้อน หลุดจากระบบ หรือเหตุอื่นใด อันเกิดจากอุปกรณ์ของนักกีฬาเอง จะไม่มีการหยุดเกม (Pause) หรือรีแมตช์ (Rematch) โดยเด็ดขาด
15. เมื่อเริ่มการแข่งขันห้ามมีสิ่งอื่นที่ได้รับอนุญาตอยู่บนโต๊ะการแข่งขัน สิ่งที่ได้รับอนุญาตให้อยู่บนโต๊ะการแข่งขัน ดังนี้
  - 15.1 เพาเวอร์แบงก์
  - 15.2 สายชาร์จมือถือ
  - 15.3 ดินสอ ปากกา (ผู้จัดเตรียมไว้ให้แต่ละโต๊ะการแข่งขัน)
  - 15.4 กระดาศเปล่า (ผู้จัดเตรียมไว้ให้แต่ละโต๊ะการแข่งขัน)
  - 15.5 กระดาศสกินแบน (ผู้จัดเตรียมไว้ให้แต่ละโต๊ะการแข่งขัน)
  - 15.6 แป้ง ถูงนึ่งสำหรับนักกีฬาอีสปอร์ต
  - 15.7 พัดลมพกพาขนาดเล็กระบายความร้อนของมือถือ
  - 15.8 หรืออื่นๆ ที่ได้รับอนุญาตจากกรรมการ
16. พื้นที่โต๊ะการแข่งขันของแต่ละทีมต้องมีอุปกรณ์มือถือเพียง 5 เครื่อง ของนักกีฬาเท่านั้น ห้ามมีมือถือ, Tablet, Notebook หรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ

17. การที่ทำให้บุคคลอื่นเข้าแข่งขันแทนตนเอง ไม่ว่าจะด้วยเหตุผลใดก็ตาม ถือเป็นพฤติกรรมไม่สุจริตในการแข่งขัน **ตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน**

18. เมื่อมีทีมที่ถูกปรับแพ้ในเกมการแข่งขันนั้นๆ สกอร์การแข่งขันเกมส์จะถูกบันทึก (ถ้ามีการบันทึกผลสกอร์การแข่งขัน) ดังนี้

18.1 ทีมที่ชนะ ป้อม 10 คิล 20 ตาย 0 แอสซิส 40

18.2 ทีมที่แพ้ ป้อม 0 คิล 0 ตาย 20 แอสซิส 0

19. นักกีฬาทีมละ 1 คน แต่ละฝั่งต้องบันทึกการแข่งขัน เพื่อใช้เป็นหลักฐานผลการแข่งขัน โดยต้องตรวจสอบพื้นที่ความจุของมือถือ หรือให้ Spectator บันทึกแทนได้ (อาจจะไม่บันทึกเลยก็ได้อยู่ที่สนามแข่งขันนั้นๆ)

20. ถ้าเกมการแข่งขันดำเนินการแข่งขันไปแล้ว แต่เซิร์ฟเวอร์ล่ม ปฏิบัติดังนี้

20.1 ทีมที่สกอร์ป้อม/คิล/แอสซิส เยอะที่สุดตามลำดับ จะเป็นฝ่ายชนะ ถ้าเท่ากันหมดให้เริ่มใหม่

21. กรณีที่เกิดปัญหาใดๆ ถ้าครีป (Creep) ทั้ง 2 ฝ่ายยังไม่ชนกันให้เริ่มเกมส์ใหม่ได้ ใช้ Draft เดิม ทั้งนี้อยู่ที่กรรมการผู้ตัดสินพิจารณาด้วย อาจจะสามารถเริ่มแข่งขันต่อได้ไม่ต้องเริ่มใหม่

22. กรณีที่เครื่องแข่งขันของนักกีฬามีปัญหา แต่ครีป (Creep) ทั้ง 2 ฝ่ายได้ปะทะกันแล้ว สามารถหยุดเกมส์ได้ 3 นาที ภายใน 3 นาทีถ้าแก้ปัญหามาไม่ได้ให้แข่งต่อทันที

23. กรณีที่ Draft ตัวซ้ำ ทุกกรณีถือว่า **ปรับแพ้เกมส์นั้น**

24. ผู้ฝึกสอน/โค้ช/นักกีฬาต้องอยู่บริเวณสนามแข่งขัน ต้องสามารถติดต่อได้ตลอดเวลา

25. การตัดสินของคณะกรรมการการแข่งขันถือเป็นที่สุดในทุกกรณี และจะกระทำโดยพิจารณาจากความเป็นธรรม

26. ในกรณีที่เกิดสถานการณ์ซึ่งไม่ได้ระบุไว้ในกติกาฉบับนี้ ให้ถือเป็นดุลยพินิจของคณะกรรมการตัดสิน ซึ่งคำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

#### 4. สกินฮีโร่ที่ห้ามใช้งาน ปรับแพทช์ที่

ROV SKIN BAN			ROV SKIN BAN		
List	Hero	Skin			
1	Airi	Heavenly Striker	32	Keera	Nezuko Kamado
2	Alice	The Butterfly Mansion Girl	33	Krizzik	Tornado of Terror
3	Alice	Eternal Sailor Chibi Moon	34	Krizzik	Minstrel
4	Allain	Black Swordsman Kirito	35	Krizzik	Cursed Corpse
5	Allain	Dual-wielding Kirito	36	Lindis	Shihakusho
6	Annette	Karakura First High School	37	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
7	Arduin	Cyclone	38	Murad	Byakuya Kuchiki
8	Biron	Yuji Itadori	39	Murad	Zenitsu Agatsuma
9	Bright	Toshiro Hitsugaya	40	Nakroth	Killua
10	Butterfly	Lightning flash Asuna	41	Nakroth	Stellar Troupe
11	Butterfly	Stacia	42	Paine	Megumi Fushiguro
12	Capheny	Harley Quinn	43	Raz	Saitama Cosplay
13	Capheny	BUG CAT	44	Raz	Gon
14	Charlotte	Shrine Maiden	45	Rouie	Nether Steward
15	Diao Chan	Eternal Sailor Moon	46	Ryoma	Ultraman
16	Eland'orr	Tuxedo Mask	47	Ryoma	Ailing Samurai
17	Elsu	Cloud Piercer	48	Ryoma	Maple Frost
18	Enzo	Demon Slayer Corps	49	Stuart	The Killing Joker
19	Enzo	Kurapika	50	Stuart	The Joker
20	Errol	Genos	51	Stuart	Emperor Joker
21	Florentino	Seven	52	Teeri	Prestigious Magician
22	Florentino	Hisoka	53	Tef Annas	Jujutsu Sorcerer
23	Florentino	Age of Amber	54	Tulen	Satoru Gojo
24	Hayate	Kid the Phantom Thief	55	Tulen	Cosmos: Solar Flare
25	Helen	Blossomy Belle	56	Tulen	Celestial Paladin
26	Ishar	Capoo Boom	57	Sinestrea	Demonic Armor
27	Kaine	Batman	58	Yan	Tanjiro Kamado
28	Kaine	Hellbat	59	Yena	Seraphic Virgo
29	Kaine	Leatherwing	60	Yom	Conan Edogawa
30	Kahlia		61	Veres	
31	Kahlia		62	Violet	Kugisaki Nobara
			63	Xeniel	Demonic Creation

#### 5. สถานที่จัดการแข่งขัน

โรงเรียนมัธยมตากสินระยอง อาคารเอนกประสงค์ชั้น 3 มัธยม

#### 6. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินสด 1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินสด 700 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินสด 500 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

#### 7. รายชื่อผู้ประสานงานและเบอร์โทรติดต่อ

นายธนสิทธิ์ สอนงบุญ เบอร์ติดต่อ 081-416-2595

#### 8. หมายเหตุ

- สิ่งที่คุณสมัครและผู้ควบคุมต้องเตรียม
  - สำเนาบัตรประชาชนผู้เข้าแข่งขัน
  - สำเนาบัตรประชาชนครูผู้ควบคุมทีม

- หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา (ใบรับรองนักเรียน)

## 9. กำหนดการและเวลาการแข่งขัน

วันที่ 6 กุมภาพันธ์ 2569

8.00-8.30 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันลงทะเบียนพร้อมกันที่จุดลงทะเบียน

8.30-9.00 น. คณะกรรมการชี้แจงรายละเอียดกติกาการแข่งขันและจับฉลากลำดับการแข่งขัน

9.00-16.00 น. ผู้เข้าแข่งขันนำเสนอโครงการต่อคณะกรรมการตามลำดับการแข่งขันที่จับฉลาก

หมายเหตุ กำหนดการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม